

大会要項・ルールについて

<低・高学年 共通>

- 予選から、すべての対局でチェスクロックを使用します。
- 先手・後手は振り駒で決定します。
- 持ち時間制で行います。
- 反則規定

「二歩」「打ち歩詰」「動けないところに駒を進める」「二手指し」など、発生した時点で対局者が審判員に申告、指摘をしてください。

両対局者が気づかずに進めた場合は対局結果を勝敗とします。必ず気が付いた時点で指摘してください。

そのほか「待った」「第三者の助言」「第三者とのコミュニケーション」は禁止です。対局中、保護者および観戦者の対局エリアへの立ち入り、声掛けを禁止します。

<お願い>

- 対局の進行状況により、待ち時間が長くなることがあります。席を離れる場合は近くの審判員に必ず声をかけてください。また、呼び出しの際は速やかに着席してください。
- 他の参加者が対局中は、話しかけたり、近づきすぎないように注意してください。

<保護者・観戦者の方へ>

- 参加されますお子様と、上記ルールについて必ず一緒にご確認ください。
- 対局エリアへの立ち入りはご遠慮ください。(開会式、休憩中含む)
- 写真など、フラッシュ撮影は禁止です。また、他の参加者にご配慮ください。
- 本大会は市民ボランティアの協力を得て運営しています。ご理解・ご協力をお願いします。

<その他>

- 当日は開会式前の指定の時間までに必ず受付をすませてください。
受付が済んでいない場合はキャンセルとみなします。

□ゼ富士山こども将棋大会
公益財団法人富士市文化振興財団